1. ¿Qué es ”Software”?

Es un conjunto de aplicaciones y programas que permiten al ordenador realizar diferentes tareas y funciones

2. ¿Qué atributos tiene todo ”buen” software?

Los atributos que debe de tener un buen software es la desplegabilidad (facilidad de despliegue), la disponibilidad, escalabilidad, interoperabilidad, la modificabilidad, un buen rendimiento, buena seguridad, facilidad para testear el sistema y la usabilidad. Estos son algunos de los atributos, pero existen muchos más atributos como la accesibilidad, adaptabilidad, confiabilidad, etc.

3. ¿Qué es la Ingeniería del Software?

Es una de las ramas de las ciencias de la computación que estudia la creación de software de confianza y calidad, basándose en métodos y técnicas de ingeniería, y brindando soporte operacional y de mantenimiento.

4. ¿Qué actividades forman esta ingeniería?

Las actividades que forman dicha ingeniería son:

-Programación y Estructura de Datos

-Algorítmica

-Estructura y Tecnología de los Computadores

-Ingeniería del Software

-Bases de Datos

-Sistemas Operativos

-Redes de Computadores

-Sistemas Distribuidos

-Sistemas Inteligentes y Proyectos de Instalaciones Informáticas.

5. ¿En qué se diferencia la I.S. de la Informática?

Mientras que la I.S tiene que ver con el uso que hacen las personas y las organizaciones de la TI, no con la tecnología por sí misma, la informática es el estudio de las bases teóricas y las prácticas de diseño e ingeniería que se utilizan para conseguir, representar, procesar, almacenar, comunicar y acceder a datos

6. ¿Cómo se distribuyen los costes de un producto software?

La distribución de los costos es un factor muy importante en el desarrollo de software, y su costo debe garantizar eficiencia, competitividad, eficacia y excelencia

Para darle solución a este problema debemos de ejecutar unos objetivos específicos, que son:

-Fundamentar tendencias actuales, metodologías y conceptos más importantes relacionados con el costo de un producto de software.

-Identificar los principales modelos para calcular el costo del software.

-Estudiar las métricas utilizadas en la creación de un producto de software.

Aunque para determinar los costes de nuestro software debemos tener en cuenta el tiempo estimado del desarrollo

7. ¿Qué cambios ha introducido Internet en la Ingeniería del Software?

Han permitido el desarrollo de diversos temas, como por ejemplo: el desarrollo web colaborativo, herramientas del autor para contenido multimedia, el control de calidad y prueba de sistemas, accesibilidad para la web, diseño de interfaces de usuario, etc.

8. ¿Qué entendemos por mantenimiento del software?

El mantenimiento de software es la modificación de dicho software después de su salida o creación, destinada a corregir errores y mejorar el rendimiento entre otras cosas.